关于开展 “雨琳信息杯” 第三届信息技术竞技大赛的通知

为提高同学们创新能力、协作精神；培养同学们动手能力，丰富同学们的课余文化生活，特举办“雨琳信息杯” 第三届信息技术竞技大赛。本次大赛得到了大连雨琳信息技术有限公司的大力支持,望广大同学积极参加。

现将比赛事宜公布如下：本次大赛面向大连海洋大学全体学生，鼓励学生自愿组合，可跨年级跨专业组队；所有赛程学生全部免费，大赛所用器材及指导老师均由大连雨琳信息技术有限公司提供；每队1～5人，每队设有1名项目负责人（PM），2-3名工程师（SE）、一位项目助理（PA）

**一 、参赛对象**

大连海洋大学全体学生，鼓励计算机、电子、通信、数学、物理等理工科专业，学过专业基础课程者参加

**二 、比赛时间**

4月30日-6月13日

具体日程如下安排：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 阶段 | 赛项 | 形式 | 目标 | 日程 |
| 1 | 启动 | 推广、宣讲会 | 明确大赛宗旨、要求、日程安排 | 4月30日-5月3日 |
| 2 | 报名 | 报名、选题 | 参赛者报名、选题，大赛组委会审核 | 5月4日-9日 |
| 3 | 备赛 | 作品设计、实现 | 参赛者在指导老师指导下完成题目 | 5月10日-5月31日 |
| 4 | 提交 | 作品提交、初审 | 参赛者提交项目成品，选拔进入决赛的组 | 6月1日-3日 |
| 5 | 评审 | 作品决赛评审 | 参赛者答辩，评审团评出成绩 | 6月4日-10日 |
| 6 | 闭幕 | 闭幕式 | 颁奖典礼，大赛闭幕 | 6月10日-13日 |

**三 、比赛内容**

本次大赛分软件设计方向（SOFT）和电子/嵌入式应用(EMBD)两个方向，赞助方将向参赛者提供备选题目和对应技术支持服务，参赛者也可自定义题目,备选题目请参考附件1。

**四 、报名方式**

报名时间5月4日-9日，学生可在信息工程学院学生工作主页下载报名表，具体见附件2

**五 、奖项设置**

本次大赛两个方向将分别设奖，每方向各设立一、二、三等奖

一等奖 2名 现金1000元

二等奖 3名 现金 500元

三等奖 若干 现金 300元

**六 、其他事项**

报名咨询联系人 李元 联系电话：13342262652

请同学们随时关注学院微信平台“信息骄子”（微信账号：HDXXJZ）查看比赛事宜等。

**附件一：**

**EMBD方向**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **比赛题目** | **核心技术点** | **项目难度系数** | **环境支持** | | **MCU支持** | |
| **模拟** | **现场** | **单片机** | **ARM** |
| No.1 | 机舱压力测试仪 | 1.数字-模拟转换  2.模拟-数字转换  3.传感器驱动  4.LCD驱动  5.键盘驱动  6.总线驱动  7.锁存器驱动  8.MCU控制  9.硬件基础  10.模块设计(键盘等)  11.系统设计  12.芯片的学习及应用能力 | 10 | 支持 | 支持 | 支持 | 支持 |
| No.2 | 车辆测速装置 | 1.数字-模拟转换  2.模拟-数字转换  3.传感器驱动  4.LCD驱动  5.键盘驱动  6.总线驱动  7.锁存器驱动  8.MCU控制  9.硬件基础  10.模块设计(键盘等)  11.系统设计  12.芯片的学习及应用能力 | 10 | 支持 | 支持 | 支持 | 支持 |
| No.3 | 缸体测温器 | 1.数字-模拟转换  2.模拟-数字转换  3.传感器驱动  4.LCD驱动  5.键盘驱动  6.总线驱动  7.锁存器驱动  8.MCU控制  9.硬件基础  10.模块设计(键盘等)  11.系统设计  12.芯片的学习及应用能力 | 10 | 支持 | 支持 | 支持 | 支持 |
| **序号** | **比赛题目** | **核心技术点** | **项目难度系数** | **环境支持** | | **MCU支持** | |
| **模拟** | **现场** | **单片机** | **ARM** |
| No.4 | 示波器 | 1.模拟-数字转换  2.LCD驱动  3.键盘驱动  4.总线驱动  5.锁存器驱动  6.MCU控制  7.硬件基础  8.模块设计(键盘等)  9.系统设计  10.芯片的学习及应用能力 | 8 | 支持 | 支持 | 支持 | 支持 |
| No.5 | 波形发生器 | 1.数字-模拟转换  2.LCD驱动  3.键盘驱动  4.总线驱动  5.锁存器驱动  6.MCU控制  7.硬件基础  8.模块设计(键盘等)  9.系统设计  10.芯片的学习及应用能力 | 8 | 支持 | 支持 | 支持 | 支持 |
| No.6 | 计算器 | 1.LCD驱动  2.键盘驱动  3.总线驱动  4.锁存器驱动  5.MCU控制  6.硬件基础  7.模块设计(键盘等)  8.系统设计  9.芯片的学习及应用能力 | 5 | 支持 | 支持 | 支持 | 支持 |

**SOFT方向**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **比赛题目** | **核心模块** | **核心技术点** | **项目难度系数** |
| No.1 | i日程管理系统 | 1.日程表管理  2.通讯录管理  3.效能分析管理 | 1.Java  2.XML  3.dom4j | 10 |
| No.2 | 雇员管理系统 | 1.公司管理  2.雇员管理  3.薪酬管理 | 1.Java  2.XML  3.dom4j  4.Spring IoC  5.log4j | 8 |
| No.3 | 任务管理系统 | 1.事务管理  2.资源管理 | 1.HTML  2.CSS  3.JavaScript  4.AJAX  5.Servlet  6.JSP  7.iBatis  8.MySQL | 6 |
| No.4 | 家庭理财管理系统 | 1.增添收支  2.收支一览  3.统计一览 | 1.HTML  2.CSS  3.JavaScript  4.AJAX  5.Servlet  6.JSP  7.JDBC  8.Spring IoC  9.MySQL | 8 |
| No.5 | 库存管理系统 | 1.仓库管理  2.销售管理  3.财务管理  4.品牌分析  5.会员管理  6.系统管理 | 1.HTML  2.CSS  3.JavaScript  4.AJAX  5.jquery1.4  6.Struts  7.Spring  8.MySQL | 6 |
| **序号** | **比赛题目** | **核心模块** | **核心技术点** | **项目难度系数** |
| No.6 | 项目计划管理系统 | 1.项目管理  2.进度管理  3.预警管理  4.交付管理 | 1.HTML  2.CSS  3.JavaScript  4.AJAX  5.Struts  6.Spring  7.Hibernate  8.MySQL | 7 |
| No.7 | 捕鱼达人 |  | 1.Java  2.Swing  3.MultiThread | 5 |

**附件二：**

**大连海洋大学第一届“雨琳信息杯”技术竞技大赛作品报名表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参赛题目 | |  | | | | |
| 项目类别编号 | |  | | 技术难点编号 |  | |
| 参赛者 |  | 姓名 | 角色编号 | 专业+年级+班级 | 电话 | QQ/微信 |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 作品内容简介 | |  | | | | |

说明：

1.角色：项目经理（PM）、开发工程师（SE）、项目助理（PA）

2.专业对应代码：电子 DZ，通信TX，自动化ZDH，计科JK，应用数学SX，物理WL，示例：

电子专业2011级1班学生张三：DZ1101

3.项目类别编码：嵌入式：EMBD，软件方向：SOFT